



---

## Observações quanto a implementação

- Você precisa submeter exatamente um arquivo (nome do arquivo dado no enunciado do problema).
- Este arquivo implementa os subprogramas descritos no enunciado do problema usando as assinaturas fornecidas.
- Estes subprogramas devem se comportar como descrito no enunciado da tarefa.
- Você pode implementar outros subproblemas para seu uso interno.
- Suas submissões não devem interagir de modo algum com entrada padrão, saída padrão, nem com nenhum outro arquivo.

## Limites

Tarefa	Limite do Tempo de Execução	Limite de memória
Rail	3 segundos	256 MB
Wall	3 segundos	256 MB
Game	1 segundo	256 MB