



Implementierungshinweise

- Du musst genau eine Datei abgeben (Dateiname siehe in der Aufgabenstellung).
- Diese Datei enthält die in der Aufgabenstellung angegebenen Funktionen.
- Diese Funktionen müssen sich wie in der Aufgabenstellung beschrieben verhalten.
- Du darfst auch andere Funktionen für deine interne Verwendung implementieren.
- Deine Abgabe darf in keiner Weise mit einer anderen Datei oder der Standard I/O interagieren.

Limits

Aufgabe	Zeitlimit	Speicherlimit
Gleis	3 Sekunden	256 MB
Wall	3 Sekunden	256 MB
Spiel	1 Sekunde	256 MB