



Note di implementazione

- Devi sottoporre esattamente un file (di nome dato nel testo del problema).
- Il file deve implementare le procedure descritte nel testo del problema usando le intestazioni fornite.
- Le procedure devono comportarsi come descritto nel testo del problema.
- È consentito implementare altre procedure per uso interno.
- Le sottoposizioni non devono interagire in nessun modo con lo standard input/output, né con alcun file.

Limiti

Problema	Tempo limite	Limite di memoria
Rail	3 secondi	256 MB
Wall	3 secondi	256 MB
Game	1 secondo	256 MB