



Poznámky k implementácii

- Vždy odovzdávaš práve jeden súbor. Jeho názov je vždy uvedený v zadaní.
- V tomto jednom súbore musia byť všetky funkcie, ktoré máš v danej úlohe implementovať, a musia mať požadované hlavičky.
- Funkcie sa musia správať podľa toho, čo je popísané v zadaní.
- Môžeš implementovať aj ďalšie pomocné funkcie a volať ich z funkcií, ktoré riešia úlohu.
- Tvoje odovzdané riešenie **nesmie** používať súbory ani štandardný vstup a výstup.

Limity

Úloha	Časový limit	Pamäťový limit
Rail	3 sekundy	256 MB
Wall	3 sekundy	256 MB
Game	1 sekunda	256 MB