



ข้อสังเกตสำหรับการพัฒนาโปรแกรม

- คุณจะต้องส่งไฟล์หนึ่งไฟล์เท่านั้น (ชื่อของไฟล์จะระบุในโจทย์)
- ไฟล์ดังกล่าวจะต้องมีฟังก์ชันหรือโปรแกรมย่อยต่าง ๆ ตามที่ระบุในโจทย์ ในรูปแบบที่กำหนด
- ฟังก์ชันหรือโปรแกรมย่อยเหล่านั้นจะต้องทำงานตามที่ระบุในโจทย์
- คุณสามารถสร้างฟังก์ชันหรือโปรแกรมย่อยอื่น ๆ สำหรับใช้งานภายในได้
- โปรแกรมที่ส่งต้องไม่ติดต่อกับ standard input/output และไม่ติดต่อหรืออ่าน/เขียนกับไฟล์อื่น ๆ

ขอบเขต

Task	Time limit	Memory limit
Rail	3 วินาที	256 MB
Wall	3 วินาที	256 MB
Game	1 วินาที	256 MB