



Friend

Construimos una red social de n personas numeradas de $0, \dots, n - 1$. Algunos pares de personas en la red serán amigos. Si la persona x es amigo de la persona y , entonces la persona y también es amigo de la persona x .

Las personas son añadidas a la red en n etapas, las cuales son numeradas de 0 a $n - 1$. Es decir la persona i es añadida en la etapa i . En la etapa 0 , la persona 0 es añadida como la única persona en la red. En cada una de las siguientes $n - 1$ etapas, una persona es añadida a la red por un (host), quien puede ser cualquier persona que ya está en la red. En la etapa i ($0 < i < n$), el host puede añadir a la persona i dentro la red siguiendo uno de los siguientes 3 protocolos.

- *IamYourFriend* hace a la persona i amigo de solo el host.
- *MyFriendsAreYourFriends* hace a la persona i amigo de *cada uno* de los amigos del host. Nota que este protocolo *no* hace que la persona i sea un amigo del host.
- *WeAreYourFriends* hace a la persona i amigo del host, y también amigo de *cada uno* de los amigos del host.

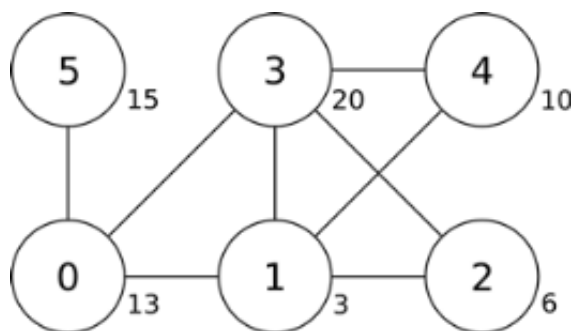
Después de construir la red nos gustaría escoger una *muestra* para una encuesta, esto quiere decir, escoger un grupo de personas de la red. Ya que los amigos normalmente tienen intereses iguales, la muestra no debe incluir a personas que son amigos. Cada persona tiene una encuesta de *confidencia* expresada como un entero positivo, y nos gustaría encontrar una muestra con el máximo total de *confidencia*.

Example

| stage | host | protocol | friend relations added |
|-------|------|-------------------------|------------------------|
| 1 | 0 | IamYourFriend | (1, 0) |
| 2 | 0 | MyFriendsAreYourFriends | (2, 1) |
| 3 | 1 | WeAreYourFriends | (3, 1), (3, 0), (3, 2) |
| 4 | 2 | MyFriendsAreYourFriends | (4, 1), (4, 3) |
| 5 | 0 | IamYourFriend | (5, 0) |

Inicialmente la red contiene solo a la persona 0 . El host de la etapa 1 (en este caso la persona 0) invita a la persona 1 con el protocolo *IamYourFriend*, por lo tanto ellos son amigos. El host de la etapa 2 (persona 0 nuevamente) invita a la persona 2 con *MyFriendsAreYourFriends*, lo cual hace a la persona 1 (único amigo del host) el único amigo de la persona 2 . El host de la etapa 3 (persona 1) añade a la persona 3 con *WeAreYourFriends*, el cual hace a la persona 3 un amigo de la persona 1 (el host) y las personas 0 y 2 (los amigos del host). La etapa 4 y 5 son también mostradas en la tabla de arriba. La red final es mostrada en la imagen a continuación, los números dentro los círculos muestran las etiquetas de las personas, y los números al lado de los círculos muestran las encuestas de

confidencia. La muestra consistente de las personas 3 y 5 tienen un total de encuesta de confianzas igual a $20 + 15 = 35$, el cual es el máximo posible total de confianza.



Task

Dada la descripción de cada etapa y el valor de confianza de cada persona, encontrar una muestra con el máximo total de confianza. Tu solo necesitas implementar la función `findSample`.

- `findSample(n, confidence, host, protocol)`
 - `n`: el número de personas.
 - `confidence`: array de longitud `n`; `confidence[i]` que contiene el valor de confianza de la persona `i`.
 - `host`: array de longitud `n`; `host[i]` que contiene al host de la etapa `i`.
 - `protocol`: array de longitud `n`; `protocol[i]` que contiene el código del protocolo usado en la etapa `i` ($0 < i < n$): 0 for `IamYourFriend`, 1 for `MyFriendsAreYourFriends`, and 2 for `WeAreYourFriends`.
 - Ya que no hay host en la etapa 0, `host[0]` y `protocol[0]` son indefinidos y no deberían ser procesados por tu programa.
 - La función debería retornar el máximo posible total de confianza.

Subtasks

Some subtasks use only a subset of protocols, as shown in the following table.

| subtask | points | n | confidence | protocols used |
|---------|--------|-------------------------|-------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| 1 | 11 | $2 \leq n \leq 10$ | $1 \leq \text{confidence} \leq 1,000,000$ | All three protocols |
| 2 | 8 | $2 \leq n \leq 1,000$ | $1 \leq \text{confidence} \leq 1,000,000$ | Only <code>MyFriendsAreYourFriends</code> |
| 3 | 8 | $2 \leq n \leq 1,000$ | $1 \leq \text{confidence} \leq 1,000,000$ | Only <code>WeAreYourFriends</code> |
| 4 | 19 | $2 \leq n \leq 1,000$ | $1 \leq \text{confidence} \leq 1,000,000$ | Only <code>IamYourFriend</code> |
| 5 | 23 | $2 \leq n \leq 1,000$ | All confidence values are 1 | Both <code>MyFriendsAreYourFriends</code> and <code>IamYourFriend</code> |
| 6 | 31 | $2 \leq n \leq 100,000$ | $1 \leq \text{confidence} \leq 10,000$ | All three protocols |

Implementation details

You have to submit exactly one file, called `friend.c`, `friend.cpp` or `friend.pas`. This file should implement the subprogram described above, using the following signatures. You also need to include a header file `friend.h` for C/C++ implementation.

C/C++ program

```
int findSample(int n, int confidence[], int host[], int protocol[]);
```

Pascal programs

```
function findSample(n: longint, confidence: array of longint, host: array of longint; protocol: array of longint): longint;
```

Sample grader

The sample grader reads the input in the following format:

- line 1: `n`
- line 2: `confidence[0], ..., confidence[n-1]`
- line 3: `host[1], protocol[1], host[2], protocol[2], ..., host[n-1], protocol[n-1]`

The sample grader will print the return value of `findSample`.